Flappy Bird

Основной сюжет: летает птичка, появляются препятствия.

Спрайт (птичка) будет обновляться (зефирка, котик и т.д.).

Будет сделан упор на атмосферу: цвета, музыка.

Будет реализован ввод данных пользователя: username и т.д.

Задание проекта:

* Придумать препятствия (колонны, столбы, лазерные столбы).
* Сделать удобное управление птичкой.
* Реализовать дополнительные механики (но это не точно): ускорение, стрельба по семечкам (враги) (но это не точно).
* Сделать упор на атмосферу: музыка, цвет, сложность управления, сложность интерфейса и т.д.
* Реализовать ввод данных пользователя и сохранение данных в БД.

Цели:

* Атмосфера: релакс.